



# JUEGOS ANCESTRALES 2024

## INSCRIPCIONES ABIERTAS

GERENCIA DE DESARROLLO SOCIAL Y HUMANO  
◀ 1ER PISO - MPC ▶



**FECHA:**  
Viernes  
12 de enero



**LUGAR:**  
Parque Recreacional  
(Ciudad de Macusani)



**HORA:**  
08:30 a.m.



MUNICIPALIDAD  
PROVINCIAL DE  
CARABAYA



[www.gob.pe/municarabaya](http://www.gob.pe/municarabaya)



## JUEGOS TRADICIONALES

### I. PRESENTACIÓN:

La Municipalidad Provincial de Carabaya, busca Mejorar las relaciones interpersonales, habilidades socioemocionales y la sana convivencia, vivenciando los juegos ancestrales y/o tradicionales que han logrado sobrevivir con el tiempo, y que hoy día no solo nos divierten, sino que nos dan información sobre nuestra cultura.

### II. DE LAS INSCRIPCIONES:

Las inscripciones se efectuarán en la Oficina de Desarrollo Social y Humano de la Municipalidad Provincial de Carabaya y en el Parque Recreacional hasta antes de iniciar la competencia en los diversos juegos ancestrales.

### III. DE LOS PARTICIPANTES:

Los participantes deberán ser nacidos(as) o sufragantes de la Provincia de Carabaya.

### IV. DEL LUGAR:

La celebración de este concurso se llevará a cabo en el Parque Recreacional de barrio Héroe del Cenepa de la ciudad de Macusani.

### V. FECHA Y HORA DE INICIO:

La celebración de este concurso se dará inicio a las 8:30 a.m. del día viernes 12 de enero del año en curso.

### VI. DE LOS JUEGOS:

#### 1. AROS

“AROS”, en este juego el participante deberá de traer su aro con su respectivo material que usará en el juego. El juego inicia del lugar denominado como punto de PARTIDA, donde deberán correr una vuelta en el circuito sin invadir el carril contrario, el aro deberá ser impulsada con el palo o el material que cuente el participante.

El aro no debe de ser mayor de 50 cm de diámetro.

#### PREMIACIÓN:

**1ER PUESTO:** S/. 100.00 NUEVOS SOLES.

**2DO PUESTO:** S/. 80.00 NUEVOS SOLES

#### 2. TROMPOS

“TROMPOS”, en este juego el participante deberá de traer su Trompo con su



respectivo cordel se deberá de enrollar el trompo y se lanza con el objetivo de hacerlo bailar, se puede levantar en la mano y hacer otros retos; Se enfrentarán 2 jugadores, cada uno tendrá su trompo y cuerda. Comenzará quien gane al Yan ken po.; Habrá un cuadrilátero dibujado en el piso en el centro se colocará dos trompos, el objetivo del juego es que el jugador deberá hacer bailar el trompo y levantarlo con la palma de la mano y darle golpes al trompo que le corresponde; gana el jugador que hace pasar primero el trompo por el arco de su cuadrilátero, Sólo se puede hacer un solo golpe por cada oportunidad de baile del trompo, Vale hacer paras el trompo por el arco con un solo golpe.

**PREMIACIÓN:**

**1ER PUESTO** : S/. 100.00 NUEVOS SOLES.

**2DO PUESTO** : S/. 80.00 NUEVOS SOLES

**3. TORNEO DE MATA CHOLA**

Se trata sobre un grupo de 05 personas: 04 personas estarán dentro del cuadro marcado, 01 de cada extremo de un cuadrilátero con un balón tratara de que el balón les choque a los que están en medio y ellos trataran de esquivar el balón. el ultimo que quede intacto será el ganador; Este juego se jugará dentro de un lugar corto un área determinada, si el número de participantes excede a cinco, el espacio determinado será el doble, Como máximo debe haber 05 personas; El que atrapa el balón, tiene la opción de acumular una vida o de hacer entrar a un compañero que haya salido, A quien le toque el balón queda descalificado El último que quede intacto será el ganador.

**PREMIACIÓN:**

**1ER PUESTO** : S/. 250.00 NUEVOS SOLES.

**2DO PUESTO** : S/. 150.00 NUEVOS SOLES

**4. TORNEO DE ORIGAMI – Niños menores de 13 años.**

Los Origami de papel deben estar construidos con un trozo de papel: formato standard A3, inferior a los 100 gramos, que será entregada por la Comisión Organizadora; El diseño de Origami será designado por la comisión y debe ser construidos en el lugar del evento con el papel oficial otorgado por la organización, el tiempo designado es de 20 minutos para construirlos. Cada participante firmará su papel antes de proceder a la construcción del modelo, y será evaluado por el jurado el tiempo de armado y estética.

**PREMIACIÓN:**

**1ER PUESTO** : S/. 80.00 NUEVOS SOLES.

**2DO PUESTO** : S/. 50.00 NUEVOS SOLES





## 5. CANICAS – de 40 años a mas

Para el desarrollo del juego “CANICAS” (bolas), en este juego habrá dentro de la línea del juego 2 canicas y una canica fuera de la línea, cuando inicia el participante deberá de jugar con la canica la que está fuera de la línea, botar a la línea donde corresponde, seguidamente deberá sacar las 2 canicas que se encuentran dentro de la línea THINKANDO la canica durante el juego.

### PREMIACIÓN:

**1ER PUESTO** : S/. 100.00 NUEVOS SOLES.

**2DO PUESTO** : S/. 80.00 NUEVOS SOLES

## 6. TIRO AL SAPO – VARONES Y MUJERES

El tiro al sapo para varones será de una distancia de seis (06) metros, Para damas el tiro al sapo sera, de una distancia de (05) metros, El participante que pase a la siguiente ronda será el que logre la mayor cantidad de puntos; El tiro al sapo se realizará solo a una rueda o Intento; En caso de empate se definirá con tiro de cinco (05) fichas cada participante; De persistir se definirá por sorteo.

### PREMIACIÓN:

**1ER PUESTO** : S/. 100.00 NUEVOS SOLES.

**2DO PUESTO** : S/. 80.00 NUEVOS SOLES

## VII. DISPOSICIONES GENERALES:

- **PRIMERO.-** Todas aquellas cuestiones y supuestos que se susciten en cualquier fase del concurso y no estén específicamente previstas en estas bases serán decididas y resueltas discrecionalmente por la Comisión Organizadora del evento.
- **SEGUNDO:** Los participantes se comprometen a participar de los entrenamientos que se les imponga como también para los diferentes compromisos que puedan surgir para el cumplimiento de los objetivos de las diferentes actividades que la Comisión requiera.
- **TERCERO.-** Los participantes deberán comportarse con absoluta corrección y entera responsabilidad durante el tiempo que dure el concurso, ensayos y concentración evitando realizar en público aquellos actos y comportamiento que por su falta de decoro o elegancia puedan trasladar una imagen negativa del certamen o significar un mal ejemplo para jóvenes y adolescentes.
- **CUARTO.-** Los participantes que hagan discordia u ocasionen algún tipo de problema o conflicto serán separadas de inmediato por la Comisión Organizadora.
- **QUINTO.-** Cualquier cambio en el presente documento se hará de conocimiento de los interesados a través de las redes sociales de la Municipalidad o comunicándolo de manera directa.
- **Sexto.-** Se aplicará el NO SE PRESENTÓ, después de cinco (05) minutos de tolerancia, declarándose el respectivo W. O.